

DAFTAR PUSTAKA

- Belajarprogram. 2009. "*Eclipse IDE*". Tersedia dalam: <http://java.lyracc.com/belajar/java-untuk-pemula/eclipse-ide> [diakses tanggal 16 Maret 2013].
- Hermawan S, Stephanus. 2011. "*Mudah Membuat Aplikasi Android*". Yogyakarta : Andi Offset.
- Isnaini, Wulan Nuzulul. 2011. "*Pemanfaatan Media Torso untuk Meningkatkan Aktivitas Siswa dan Hasil Belajar di Kelas 4 SDN Lesanpuro 1 Kota Malang*". Universitas Negeri Malang.
- Kamuspengetahuan. 2012. "*Rangka dan Tulang Tubuh Manusia*". <http://www.kamuslife.com/2012/06/rangka-dan-tulang-tubuh-manusia.html> [diakses tanggal 21 Oktober 2013].
- Purnama, Nugroho Dian. 2011. "*Implementasi Perhitungan Sudut Rangka Manusia Menggunakan Matlab 7*". Universitas Gunadarma.
- Raharjo, Niko. 2012. "*Pengaruh Media Animasi Terhadap Motivasi Dan Prestasi Belajar IPA Pada Materi Rangka Manusia Siswa Kelas IV MIN Yogyakarta II Tahun 2011/2012*". Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Rifky, Fagil Danar. 2012. "*Perancangan Aplikasi Pembelajaran Biologi Anatomi Kerangka Tubuh Manusia Berbasis Web*". STMIK Pontianak .
- Safaat, Nazruddin. 2012. "*Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*". Bandung : Informatika Bandung.

Supriyatin. 2010. "*Pemanfaatan Media Tiruan Kerangka untuk meningkatkan Pembelajaran IPA di Kelas IV SDN Ketawanggede I Kecamatan Lowokwaru Kota Malang*". Universitas Negeri Malang.

Sutiretna, Nina dkk. 2012, "*Mengenal Rangka Tubuh*". Bandung : Kiblat Buku Utama.